**Constructor**

Codi:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace AccessModifiers

{

class Tutorial

{

public int TutorialID;

public string TutorialName;

public Tutorial()

{

TutorialID = 0;

TutorialName = "Default";

}

public void SetTutorial(int pID, string pName)

{

TutorialID = pID;

TutorialName = pName;

}

public String GetTutorial()

{

return TutorialName;

}

static void Main(string[] args)

{

Tutorial pTutor = new Tutorial();

Console.WriteLine(pTutor.GetTutorial());

Console.ReadKey();

}

}

}

Rezultati:

